

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«БРАТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «БрГУ»)

УТВЕРЖДАЮ:
Ректор ФГБОУ ВО «БрГУ»
И.С. Ситов
«30» мая 2025 г.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
программы повышения квалификации
«3D-графика в среде Blender. Базовый уровень»

Цель: освоение принципов построения объектов в Blender; теоретических основ построения геометрических тел и их модифицирования; способов текстурирования; анимации; оформления рекламных роликов.

Планируемый результат обучения: развитие пространственного мышления; умение работать с примитивами Blender и создавать авторские пространственные модели; знание методов и способов редактирования и модифицирования пространственных моделей; знание основ анимации и текстурирования объектов; умение использовать законы физики для имитации природных явлений; выполнение рекламных роликов.

Категория слушателей: бакалавры, магистры, аспиранты, обучающиеся старших курсов.

Срок обучения: 2 месяца.

Форма обучения: очно-заочная (вечерняя) с применением дистанционных технологий.

Режим занятий: в соответствии с расписанием.

Трудоёмкость: 96 часов.

№ п/п	Наименование разделов курса	Всего часов	В том числе			Форма контроля
			Лекции	ПЗ	СР	
1.	Объекты в Blender. Навигация.	12	2	4	6	зачет
2.	Простое моделирование с Меш. Аддоны	17	2	8	7	зачет
3.	Модификаторы.	17	2	8	7	зачет
4.	Материалы и текстуры.	12	2	4	6	зачет
5.	Мир физики.	17	2	8	7	зачет
6.	Анимация. Рекламный ролик.	17	2	8	7	зачет
7.	Итоговая аттестация: итоговая контрольная работа	4	-	-	4	зачет с оценкой
	Всего часов:	96	12	40	44	-

Разработчики программы:

Профессор каф. СДМ, доцент

Г.А. Иващенко

Доцент каф. СДМ, доцент

Л.Б. Григоревский

Согласовано:

Проректор по образовательной деятельности

А.М. Патрусова

Руководитель МРЦПК

Л.В. Старкова