

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

### **Технологии программирования**

#### **1. Цель и задачи дисциплины**

Формирование у обучающихся знаний и навыков по использованию современных технологий и методов разработки программных систем для решения практических задач с использованием современных инструментальных средств, необходимых в дальнейшем при проектировании и эксплуатации систем управления и автоматизации.

Задачей дисциплины является освоение принципов и методов объектно-ориентированного программирования с использованием интегрированной среды разработки (ИСР) C++ Builder.

#### **2. Структура дисциплины**

2.1 Общая трудоёмкость дисциплины составляет 108 часа, 3 зачётные единицы.

2.2 Основные разделы дисциплины:

1. Базовые средства языка C++;
2. Функции управления памятью;
3. Введение в технологии программирования;
4. Классы;
5. Наследование;
6. Шаблоны и обработка исключительных ситуаций.

#### **3. Планируемые результаты обучения (перечень компетенций)**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующей компетенции:

ОПК-9 - способность использовать навыки работы с компьютером, владеть методами информационных технологий, соблюдать основные требования информационной безопасности;

ПК-2 - способность проводить вычислительные эксперименты с использованием стандартных программных средств с целью получения математических моделей процессов и объектов автоматизации и управления.

**4. Вид промежуточной аттестации:** зачёт.