

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Основы 3D моделирования

1. Цели освоения дисциплины:

Формирование профессиональных умений и навыков создания, управления и взаимодействия с 3D моделями с помощью языка программирования Python.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 108 ч., 3 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Создание 3D моделей

2 Управление и взаимодействие с 3D моделями

3 3D модели в дополненной реальности

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-2 - Способность разрабатывать прототип информационной системы на базе типового решения и кодировать на языках программирования.

4. Виды контроля в семестрах: Зачет 6