

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

### Основы проектирования программных комплексов

#### **1. Цели освоения дисциплины:**

Получение знаний о теоретических основах разработки программного обеспечения; приобретение навыков проектирования программного обеспечения; получение опыта проектирования и разработки программного обеспечения.

#### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 ч., 4 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Разработка технического задания

2 Разработка прототипа программного обеспечения

3 Проектирование интерфейса

4 Выбор стратегии тестирования и разработка тестов

#### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ПК-1 - Способен разрабатывать процедуры документирования, интеграции, преобразования программных модулей, миграции и конвертации данных согласно срокам выполнения поставленных задач;

ПК-3 - Способен анализировать требования к программному обеспечению с целью определения технических возможностей их реализации;

ПК-2 - Способен осуществлять процедуры сборки модулей и компонент программного обеспечения и верификации выпусков программного продукта;

#### **4. Виды контроля в семестрах:** Зачет 8