

# АННОТАЦИЯ

## рабочей программы дисциплины

Языки и методы программирования

### 1. Цели освоения дисциплины:

ознакомление обучающихся с основами теории программирования, развитие навыков работы в различных системах программирования, освоение различных методов, приемов и способов решения задач из различных предметных областей; формирование умений и навыков самостоятельного проектирования программ и решения различного рода задач путем применения средств программирования совместно с другими видами программного обеспечения.

### 2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 504 ч., 14 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Командно-ориентированное программирование

2 Объектно-ориентированное программирование

### 3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

УК-2 - Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений;

ОПК-1 - Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности;

ОПК-4 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности;

ОПК-5 - Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения;

### 4. Виды контроля в семестрах: Зачет с оценкой 2, Экзамен 3,4, Курсовая работа 4