

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении дистанционной спортивной «Своей игры»,
посвященной дню народного единства в ФГБОУ ВО «БрГУ»

1. Общие сведения.

- 1.1. Дистанционная спортивная «Своя игра» ФГБОУ ВО «БрГУ» проводится 13 ноября 2020 г. в 13 час 30 мин. на платформе Zoom.
- 1.2. Каждый факультет представляет три участника. Каждый участник должен иметь техническую возможность работы на платформе Zoom предоставлением электронного адреса.
- 1.3. Жеребьевкой участники распределяются по трём отборочным играм по четыре человека.
- 1.4. Всего проводится три отборочных игры и финал.
- 1.5. По результатам отборочного этапа определяются три участника полуфинала.
- 1.6. Игрок, занявший первое место в финале, признаётся победителем «Своей игры».

2. Общие правила спортивной «Своей игры».

- 2.1. Перед началом игры у каждого игрока 0 очков.
- 2.2. Вопросы зачитываются ведущим подряд, в каждой теме, начиная с вопроса за 10 очков и заканчивая вопросом.
- 2.3. Право ответа на вопрос получает игрок, который первым просигнализировал поднятием руки о готовности дать ответ.
- 2.4. В случае, если игрок поднял руку во время чтения вопроса, чтение вопроса прекращается. Форму спрашивать нельзя, при этом игрок может назвать до трех разнородных реалий. В этом случае при несовпадении ответа с правильным ответом на полный вопрос ответ не засчитывается. В случае неверного ответа вопрос дочитывается для остальных участников игры.
- 2.5. Сигналом к поднятию руки после неправильного ответа является слово ведущего «минус...».
- 2.6. Игроки могут сигнализировать о готовности дать ответ в течение 7 секунд после окончания чтения вопроса.
- 2.7. Если игрок дал правильный ответ, к сумме его очков добавляется стоимость вопроса, при неверном ответе стоимость вопроса вычитается из суммы очков игрока.
- 2.8. Каждый игрок может дать только один ответ на каждый вопрос (за исключением случая, описанного пунктом 2.4).
- 2.9. Апелляции на вопросы не предусмотрены.
- 2.10. Все вопросы, не отраженные в данном регламенте, решаются на усмотрение ведущего.

3. Правила отборочных игр.

- 3.1. Каждый бой основной части состоит из одного раунда по 5 тем в каждом. В каждой теме по 5 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40 и 50 очков.
- 3.2. Вопросы задаются ведущим подряд, без выбора тем игроками.
- 3.3. Игры проводятся по общим правилам «Своей игры» (см. п. 2.4 настоящего Положения).
- 3.4. Игрок, занявший в каждой игре первое место проходит в финал.
- 3.5. «Аукционы» и «коты в мешке» отсутствуют.

3.6. Победитель каждой игры определяется по сумме набранных очков.

3.7. В случае равенства набранных очков у двух или более участников в расчет принимаются дополнительные показатели (в порядке приоритета от большего к меньшему):

- сумма очков за правильные ответы (без учета минусов за неверные);
- число правильных ответов.

3.8. Если все показатели равны, между игроками проводится «перестрелка» на одной теме по три вопроса. Победителем «перестрелки» становится игрок, набравший большую сумму после темы «перестрелки».

4. Правила финала.

4.1. Каждый бой основной части состоит из одного раунда по 5 тем в каждом. В каждой теме по 5 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40 и 50 очков.

4.2. Вопросы задаются ведущим подряд, без выбора тем игроками.

4.3. Игры проводятся по общим правилам «Своей игры» (см. п. 2.4 настоящего Положения).

4.4. «Аукционы» и «коты в мешке» отсутствуют.

4.5. Победителем признается игрок, набравший наибольшее количество очков.

4.6. В случае равенства очков у игроков, претендующих на первое место, для них проводится «перестрелка» на двух темах по 3 вопроса стоимостью от 10 до 50 очков. Победителем «перестрелки» становится игрок, набравший в ней наибольшее количество очков.